BASES TORNEO FIFA 22

DETALLES DEL TORNEO

El **límite** de participantes es de **32** jugadores. En caso de no alcanzar dicha cantidad de participantes se reorganizará la tabla clasificatoria.

Los jugadores serán distribuidos en **2 grupos** de retransmisión y competirán en un cuadro de eliminación simple al mejor de **1 partido**.

Se retransmitirán 2 partidos simultáneos hasta llegar a semifinales. Después se retransmitirán los partidos completos.

Conforme los participantes vayan siendo eliminados, serán excluidos también de los grupos de retransmisión para agilizar la misma.

Debido a las limitaciones de los grupos de PSN de 16 participantes, y ser necesario para la retransmisión que los jugadores retransmitan a los organizadores compartiendo su pantalla, se realizarán inicialmente esos grupos con 15 participantes y una de las cuentas de la organización, tras el primer partido los dos participantes que estuviesen excluidos inicialmente se añadirán a sus correspondientes grupos. Todo ello se informará mediante mail.

Todos los participantes han de realizar **solicitud de amistad** a las cuentas de los organizadores que les serán informadas el 18 de Febrero de 2022, dos días antes del torneo, dicha información les será facilitada mediante el mail indicado por el jugador en su inscripción. Es muy importante que dicho correo facilitado sea correcto, ya que en caso de no agregar a las cuentas el día señalado no será posible incluir al participante en su grupo correspondiente y por lo tanto no podrán participar en el torneo.

REQUISITOS PARA PARTICIPAR

Disponer de una consola **PlayStation 4**, copia del videojuego **FIFA 22**, conexión a internet estable y de una suscripción activa a PSN Plus.

Saber **compartir** la partida para su retransmisión. En caso de no saber hacerlo en el momento del partido se procederá a su eliminación y se dará la victoria automática a su contrincante.

INSCRIPCIÓN

La inscripción es totalmente **gratuita**.

El fin de plazo para la inscripción será el día 18 de febrero de 2022 a las 18:00.

Los participantes se han de inscribir directamente en la página del torneo.

https://play.toornament.com/es/tournaments/5400604623744942080/registration/

HORARIOS

EL torneo dará comienzo el día 20 de febrero de 2022 a las 17:00 debiendo estar los participantes conectados con una antelación de **30 minutos** para revisión de los participantes inscritos.

REGLAMENTO

Los jugadores deben estar silenciados en todo momento en el chat de grupo, salvo solicitud expresa de los administradores.

Cada jugador tiene un máximo de 5 minutos para presentarse al partido a partir de la hora estipulada en el horario oficial. De no presentarse, se dará la victoria al rival si este si estuviera disponible para jugar, en caso contrario ambos quedarían descalificados, por tanto, se recomienda a los participantes **no desconectarse de la red**.

El jugador que aparezca arriba en el cuadro de clasificación tendrá que crear la partida con las siguientes **configuraciones**: - Tiempo: 6 minutos - Velocidad: Normal - Plantilla: Online - Criterio de Desempate: Ronda de penaltis.

Se podrá escoger cualquier equipo excepto los equipos LEYENDA.

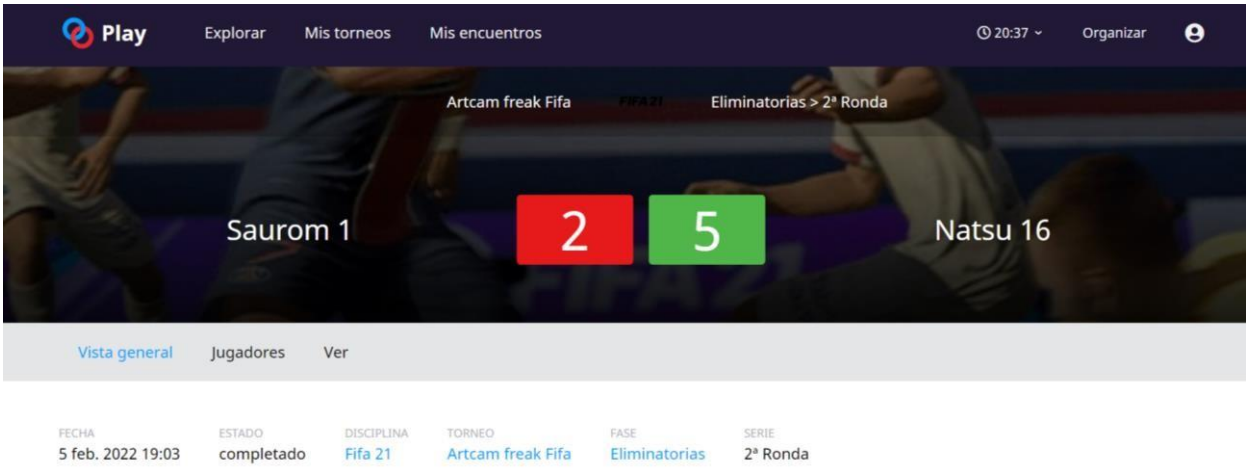
Los jugadores disponen de 5 minutos desde el inicio de la partida para elegir su equipo y configuración de juego.

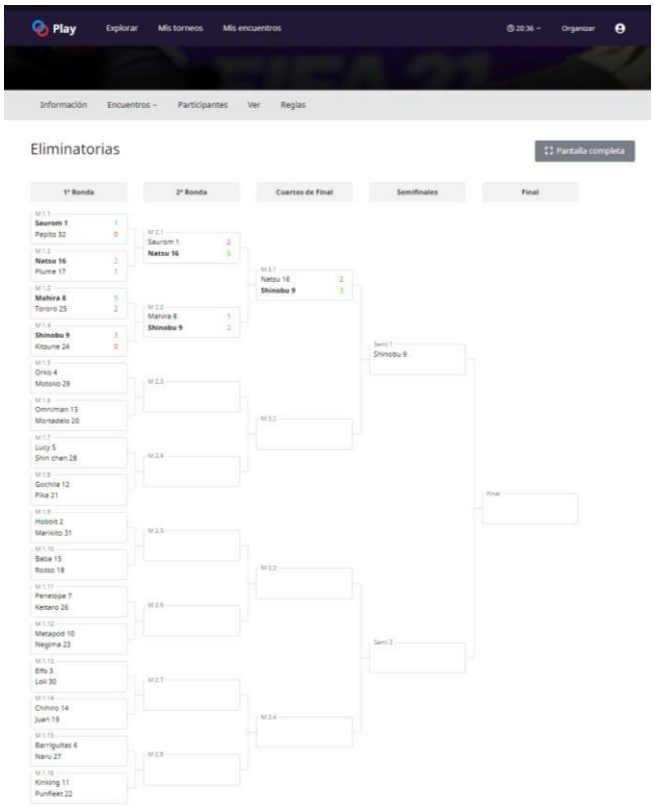
PLATAFORMA DE JUEGO

La tabla de la competición se mostrará en la plataforma **Toornament**, una vez tu inscripción sea validada, recibirás un email para confirmar tu participación en la plataforma de juego.

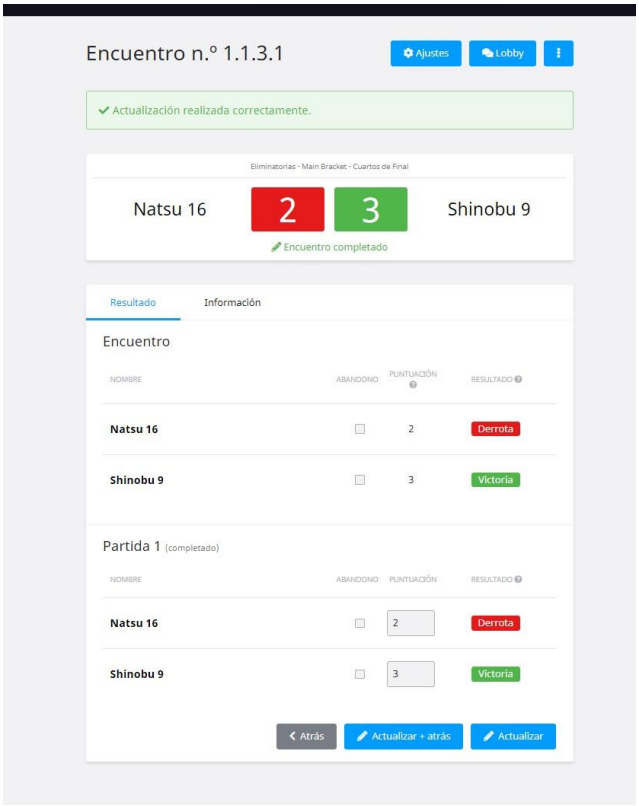
Todos los jugadores que lo deseen pueden visualizar en cualquier momento, durante la celebración del torneo, cómo avanza el mismo en la plataforma Toornament, así como en la retransmisión en directo que se realizará por diversos canales.

EJEMPLO DE VISUALIZACIÓN CLASIFICATORIA





VISUALIZACIÓN ORGANIZACIÓN, INSCRIPCIÓN, RESULTADOS, PARTIDOS


Encuentro n.º 1.1.3.1
Ajustes
Lobby
Actualización realizada correctamente.
Eliminatorias - Main Bracket - Cuartos de Final
Natsu 16
2
3
Shinobu 9
Encuentro completado
Resultado
Información
Encuentro
NOMBRE
ABANDONO
PUNTUACIÓN
RESULTADO
Natsu 16
2
Derrota
Shinobu 9
3
Victoria
Partida 1 (completado)
NOMBRE
ABANDONO
PUNTUACIÓN
RESULTADO
Natsu 16
2
Derrota
Shinobu 9
3
Victoria
Atrás
Actualizar + atrás
Actualizar